

# Chapitre 8. Anneaux et corps

## 1 Anneaux

### 1.1 Généralités

**Définition 1.1.** Un anneau est un ensemble  $A$  muni de deux lois de composition interne  $+$  et  $\cdot$  tels que :

- \*  $(A, +)$  est un groupe abélien, noté additivement (en particulier, son élément neutre est noté  $0_A$ )
- \* La loi  $\cdot$  est associative et possède un élément neutre  $1_A$
- \* La loi  $\cdot$  distribue sur l'addition :  $\forall x, y, z \in A : \begin{cases} x(y+z) = xy + xz \\ (y+z)x = yx + zx \end{cases}$

Un anneau est dit commutatif si sa multiplication est commutative.

### 1.2 Règles de calcul

**Proposition 1.2.**

- \*  $0_A$  est absorbant :  $\forall a \in A, 0_A \cdot a = a \cdot 0_A = 0_A$
- \* (règle de signes) :  $\forall a, b \in A, (-a)b = -(ab) = a \cdot (-b)$  (où  $(-a)$  est l'opposé de  $a$  pour la loi  $+$ )

**Théorème 1.3.** Soit  $A$  un anneau et  $a, b \in A$  tels que  $ab = ba$  ( $a, b$  commutent)

Alors

$$\forall n \in \mathbb{N} : \begin{cases} (a+b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k} & \text{(Binôme de Newton)} \\ a^{n+1} - b^{n+1} = (a-b) \sum_{k=0}^n a^k b^{n-k} \end{cases}$$

### 1.3 Groupe des inversibles

**Définition 1.4.** Soit  $A$  un anneau.

Le groupe des inversibles (ou des unités) de  $A$  est  $A^\times = \{x \in A \mid \exists y \in A : xy = yx = 1_A\}$

Comme son nom l'indique,  $(A^\times, \cdot)$  est un groupe.

### 1.4 Sous-anneaux

**Définition 1.5.** Soit  $A$  un anneau.

Un sous-anneau de  $A$  est une partie  $B$  de  $A$  telle que :

- \*  $B$  soit un sous-groupe de  $(A, +)$
- \*  $B$  soit stable par  $\cdot$  et  $1_A \in B$

**Proposition 1.6.** Soit  $A$  un anneau et  $B \subseteq A$

Pour que  $B$  soit un sous-anneau de  $A$ , il faut et il suffit que :

- \*  $1_A \in B$
- \*  $\forall x, y \in B, x - y \in B$
- \*  $\forall x, y \in B, xy \in B$

### 1.5 Morphismes d'anneaux

**Définition 1.7.** Soit  $A, B$  deux anneaux.

Un morphisme (d'anneaux)  $f : A \rightarrow B$  est une application telle que :

- \*  $\forall x, y \in A, f(x+y) = f(x) + f(y)$  ( $f$  morphisme de groupes additifs)
- \*  $f(1_A) = 1_B$
- \*  $\forall x, y \in A, f(xy) = f(x)f(y)$

**Proposition 1.8.** Soit  $f : A \rightarrow B$  un morphisme d'anneaux.

Alors  $\text{im}(f)$  est un sous-anneau de  $B$

## 2 Corps

### 2.1 Anneau intègre

**Définition 2.1.** Un anneau  $A$  est dit intègre s'il est commutatif, non nul (différent de l'anneau nul :  $0_A \neq 1_A$ ) et que  $\forall x, y \in A, xy = 0_A \implies (x = 0_A \text{ ou } y = 0_A)$

**Proposition 2.2.** Soit  $n \in \mathbb{N}^*$

Alors  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  est intègre ssi  $n$  est premier.

## 3 Corps : généralités

**Définition 3.1.** Un corps est un anneau commutatif, non nul, et dans lequel tout élément non nul est inversible.

**Proposition 3.2.** Tout anneau intègre fini est un corps.

**Définition 3.3.** Soit  $L$  un corps.

Un sous-corps de  $L$  est un sous-anneau  $K$  de  $L$  tel que  $\forall x \in K \setminus \{0\}, x^{-1} \in K$

On dit aussi que  $L$  est un sur-corps de  $K$  ou que  $L/K$  est une extension de corps.

**Définition 3.4.** Soit  $K_1, K_2$  deux corps.

Un morphisme de corps  $K_1 \rightarrow K_2$  est un morphisme d'anneaux  $K_1 \rightarrow K_2$

**Proposition 3.5.** Tout morphisme de corps est injectif.

### 3.1 Caractéristique d'un corps

**Définition 3.6.** La caractéristique  $\text{car}(K)$  d'un corps  $K$  est l'ordre de  $1_K$  dans le groupe additif  $(K, +)$  s'il est fini, et 0 sinon.

**Théorème 3.7.** Soit  $K$  un corps.

- \* Si  $K$  est de caractéristique non nulle, alors sa caractéristique est un nombre premier, et  $K$  contient un sous-corps isomorphe à  $\mathbb{F}_p$
- \* Si  $K$  est de caractéristique nulle, il contient un sous-corps isomorphe à  $\mathbb{Q}$

### 3.2 Corps des fractions d'un anneau intègre

On va construire un corps de fractions  $\text{Frac}(A)$  "contenant  $A$ ".

L'ensemble  $\text{Frac}(A)$  est le quotient de  $A \times (A \setminus \{0\})$  par la relation  $\sim$  définie par

$\forall (a_1, b_1), (a_2, b_2) \in A \times (A \setminus \{0\}), (a_1, b_1) \sim (a_2, b_2) \iff a_1 b_2 = a_2 b_1$

dont on vérifie que c'est une relation d'équivalence.

On note simplement  $\frac{a}{b}$  la classe d'équivalence de  $(a, b) \in A \times (A \setminus \{0\})$

On munit alors  $K = \text{Frac}(A)$  de deux lois :

$$\begin{aligned}\frac{a_1}{b_1} + \frac{a_2}{b_2} &= \frac{a_1 b_2 + a_2 b_1}{b_1 b_2} \\ \frac{a_1}{b_1} \cdot \frac{a_2}{b_2} &= \frac{a_1 a_2}{b_1 b_2}\end{aligned}$$

(avec  $b_1 b_2 \neq 0_A$ )